



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
CENTRO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS No. 13  
"RICARDO FLORES MAGÓN"  
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA



**G U Í A**  
**de estudio para**  
**presentar ETS de la**  
**UNIDAD DE APRENDIZAJE**  
**COMPUTACION BASICA II**  
**Semestre 2026/2**  
  
**TURNO VESPERTINO**

Fecha de elaboración: Abril 2026

Presidente de Academia:



## FORMATO DE LA GUÍA DE ESTUDIO

<b>Área:</b> Básica	<b>Nombre de la Unidad de Aprendizaje:</b> Computación Básica II	<b>Nivel/semestre:</b> Segundo
------------------------	---	-----------------------------------

### Instrucciones generales de la guía:

#### Anotar aspectos que el alumno debe considerar antes de presentar el examen:

La presente guía solo ofrece una representación práctica como un medio de aprendizaje para el estudio, repaso y reconocimiento de los temas contemplados en el programa de estudios como un apoyo para que el alumno presente el Examen a título de suficiencia, sin embargo, no tiene ningún valor para la calificación final del resultado del examen.

Debido a lo anterior NO es obligatorio entregarla.

#### Procedimiento para la revisión del ETS.

El alumno deberá asistir al área correspondiente para solicitar el formato de revisión de examen, en donde el jefe de área firmará e informará al profesor correspondiente para realizar dicha revisión.

El profesor tiene 72 horas. a partir de la aplicación del examen para subir calificaciones de tal manera que el alumno puede solicitar la revisión a partir de que transcurra ese tiempo.

### Presentación:

La Unidad de Aprendizaje COMPUTACIÓN BÁSICA DOS tiene la finalidad de facilitar tu aprendizaje, encauzar tus acciones y reflexiones, con base en el manejo de la hoja de cálculo que permitirá operar datos numéricos y alfanuméricos, organizarlos en forma de tablas, crear informes, realizar cálculos complejos con fórmulas y funciones, crear gráficos para presupuestos pronósticos, análisis de datos, así como la creación de páginas web usando el lenguaje HTML y un editor de páginas web.

La Unidad de Aprendizaje está organizada en 2 Unidades las cuales al finalizar cada una te permiten en una sesión la recapitulación de los temas propuestos, con el propósito de verificar que éstos han sido aprendidos y en caso contrario, buscaras a integrantes de la academia para resolver dudas.



### **Propósito**

Ser capaz de aplicar los conocimientos y destrezas de una manera creativa, responsable y eficiente aplicando los conocimientos que se requieren en la Unidad de Aprendizaje, al utilizar las herramientas de la hoja electrónica de cálculo para procesar la información en su ámbito académico, social y laboral, así como elaborar páginas web a través del código HTML y el editor institucional

### **Justificación**

Computación Básica II consiste en desarrollar en ti las habilidades necesarias para el entorno relativo al uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación específicamente en el uso de las herramientas de la hoja electrónica de cálculo a través del procesamiento de información con cálculos y procesos necesarios para interpretar los datos de manera gráfica y la creación de página web con el editor institucional, recursos útiles para tus actividades académicas, profesionales, sociales, buscando acercarte elementos de apoyo que te permitan crear expectativas de aprendizaje para que estos los adquieras de forma integral, para que puedas construir tu aprendizaje a través del uso de estrategias flexibles y apropiadas que se transfieran y adopten a nuevas situaciones y contextos e ir dando seguimiento a tus avances a través de una autoevaluación constante, para mejorar en el logro y desarrollo de tu experiencia académica, sin olvidar que la actualización de esta te brindará más oportunidad en todos los ámbitos.



## **Estructura y contenidos**

(Enlistar los temas que se abordan en la guía, que deben ser conforme al programa de estudios)

### **UNIDAD I**

#### **Hoja electrónica de cálculo**

##### 1.- Elementos del ambiente de la hoja electrónica de cálculo.

- ✓ Barra de título
- ✓ Barra de fórmulas
- ✓ Estructura de la hoja
- ✓ Estructura de libro

##### 2.- Herramientas de las hojas de cálculo, para diseño y formato de página y tabla

- ✓ Aplica las herramientas de diseño y formato para crear la tabla.

###### 2.1 Uso de fórmulas y funciones

- ✓ Utiliza las fórmulas y funciones para procesar datos

###### 2.2 Elaboración de gráficos

- ✓ Presentación de gráficos diversos

##### 3.- Herramientas de la hoja electrónica de cálculo

- ✓ Serie de datos
- ✓ Formato de hoja
- ✓ Encabezado y pie de página
- ✓ Fuente
- ✓ Número
- ✓ Alineación
- ✓ Bordes y relleno

##### 4.- Herramientas para la administración de datos

- ✓ Ordenación



- ✓ Filtros
- ✓ Tablas dinámicas

### 5.- Uso de fórmulas y funciones

✓ Suma	Raíz	ABS
✓ Resta	Si	CONTAR.BLANCO
✓ Multiplicación	Promedio	ENTERO
✓ División	Min	GRADOS
✓ Potencia	Max	LOG
✓ Producto	Contar.si	NUMERO.ROMANO
✓ SEN, COS, TAN,	RESIDUO	POTENCIA(
✓ MEDIANA	PRODUCTO	SUMA.CUADRADOS
✓ MODA	PI	DIA
✓ POTENCIA	AHORA	HOY
✓ CONTAR,	DIA	CARÁCTER
✓ CARACTER	CODIGO	ESPACIO
✓ LARGO	MAYUSC	MINUSC
✓ NOMPROPIO	REPETOR	DECIMAL
✓ BASE	COMBINA	SECH
✓ ACOTH	COSTH	COT
✓ ACOT	COTH	CSC
✓ CSCH	DIAS	ISO.NUM.DE.SEMANA
✓ UNICAR	UNICAR	VALOR.NUMERO
✓ PHI	HOJAS	ESFORMULA
✓ P.DURACION	RRI	IM.SENOH
✓ BIT.OR	BIT.XO	BIT.DESPLIZQDA
✓ BIT.DESPLDCHA	IM.COT	IM.CSC
✓ IM.CSCH	IM.SEC	IM.SECH
✓ IM.SENOH	IM.TAN	CONVERTIR
✓ CONVERTIR	CONVERTIR	HOY
✓ AHORA	FECHA	DIA.LAB
✓ DIASEM	HORA	FRAC.AÑO



- ✓ CONTARA                    CONTAR.BLANCO    IGUAL
- ✓ CONTAR.SI.CONJUNTO    SUMA(SI(ESNOTEXTO
- ✓ CONCATENAR MAYUSC                    MINUSC
- ✓ REPETIR                    ESPACIOS                    LARGO
- ✓ NOMPROPIO DERECHA                    IZQUIERDA
- ✓ CODIGO                    CARACTER                    SUSTITUIR
- ✓ REEMPLAZAR IZQUIERDA                    DERECHA
- ✓ BASE DE DATOS

## 6.- Elaboración de gráficos

- ✓ Generar diversos tipos de gráficos

## 7.- Herramientas para la administración de datos.

### Unidad II

## Creación de páginas WEB

### 1.- Estructura básica de una página web

- ✓ Encabezado
- ✓ Cuerpo
- ✓ Tipos de página web

#### 1.1 Estándares de diseño

- ✓ Distribución
- ✓ Fuente
- ✓ Colores
- ✓ Multimedia

### 2.- Pagina Web

- ✓ Estructuras
- ✓ Formato
- ✓ Objetos
- ✓ Hipervínculos



- ✓ Tablas
- ✓ Frames
- ✓ Publicación

### 3.- Estructura básica

- ✓ Encabezado
- ✓ Cuerpo
- ✓ Formato
- ✓ Fuente
- ✓ Alineación
- ✓ Títulos
- ✓ Párrafos
- ✓ Listas
- ✓ Línea de separación
- ✓ Fondos
- ✓ Interlineados

### 4.- Diseño de páginas web

- ✓ Inserción y edición de objetos
- ✓ Imágenes
- ✓ Multimedia
- ✓ Hipervínculos

### 5.- Diseño de páginas web

- ✓ Inserción y edición de tablas

### 6.- Diseño de páginas web

- ✓ Frames
- ✓ Publicación



### **Evaluación**

La presente guía no tiene valor



## Materiales para la elaboración de la guía CUESTIONARIO.

### UNIDAD I HOJA ELECTRÓNICA DE CÁLCULO

#### RAP 1:

1. ¿Qué tipo de series de datos puedes incluir en una hoja de cálculo y cómo?
2. Investiga ¿qué puedes hacer con las teclas rápidas Shift + Enter, Shift + Tab y CtrlB?
3. ¿Cómo puedes seleccionar un rango de celdas?
4. ¿Qué significa =SUMA(G5:G14;F8:F9)?
5. ¿Cómo se puede usar la vista previa de salto de página?

#### Rap 2:

1. ¿Cómo puedes cambiar el formato de una celda?
2. ¿Cómo puedes cambiar el color del fondo de una tabla?
3. ¿Cómo se aplica autoformato a una tabla?

#### RAP 3:

1. ¿Qué es una referencia absoluta y cómo se aplica?
2. Ordena los operadores dependiendo de su jerarquía, comenzando con los que tienen mayor prioridad >, \*, <=, +, >=, ^?
3. Explica los pasos para aplicar una función =MAX(C1:C15)
4. Tenemos un rango de valores de (A1:C7). ¿Cómo podemos encontrar su PROMEDIO, cuales más funciones conoces?
5. ¿Qué significa argumento de una función? ¿Puede existir función sin argumento?

#### RAP 4:

1. ¿Cómo puedo presentar gráficamente alguna información en Excel (pasos)?
2. ¿Cómo puedo cambiar la ubicación de la leyenda de un gráfico?
3. ¿Cómo puedo hacer más grande el gráfico dentro del rectángulo que aparece?



## CUESTIONARIO

### UNIDAD II PAGINAS WEB

RAP 1:

¿Qué es necesario para crear una página Web?

1. ¿Qué consejos debemos seguir cuando creamos una página Web?
2. ¿Qué tipo de editores de HTML conoces?
3. Escribe en tu cuaderno ¿Cuáles son los pasos a seguir después de escribir el código HTML con el editor Notepad?

RAP 2:

1. ¿Cuáles son los atributos básicos para el marcador <BODY> del cuerpo del documento?
2. ¿Cómo puedo hacer un texto en negritas e inclinado?
3. ¿Qué tipos de alineación de texto existen?
4. ¿Cómo puedo cambiar el tamaño y el color de la línea horizontal que se utiliza para separación de las secciones?
5. ¿Cuáles son los marcadores para la lista de viñetas y la lista ordenada?

RAP 3:

1. ¿Cuáles son los atributos que debo utilizar para cambiar el tamaño de una imagen?
2. ¿Qué tipos de sonidos se usan en la elaboración de páginas Web?
3. ¿Por qué se aplica el atributo LOOP en sonidos incrustados?
4. ¿Cómo puedo mostrar y cambiar las dimensiones del reproductor de sonido?
5. ¿Cuáles son las posibilidades de alineación de una imagen?

RAP 4:

1. ¿Qué debemos escribir para crear un hipervínculo con una página de Internet?
2. Escribe el código para ir al final del documento, usando el atributo Name.
3. ¿qué hará este código HTML - <a href="Archivo.html">Botón</a>?
4. ¿Cuáles son los objetos de una página Web que se pueden utilizar para crear un hipervínculo?



RAP 5:

1. ¿Qué marcadores debe tener la estructura de una tabla para una página Web?
2. ¿Cómo podemos colocar color al fondo de una tabla?
3. ¿Cuál es la manera de juntar dos celdas de una fila?
4. ¿Para qué sirve el atributo CELSPACING, dónde se coloca y qué valores puede tener?
5. ¿Cómo lograrías cambiar sólo el color del fondo de una celda?

RAP 6:

1. ¿Qué posibilidades existen para publicar una página Web?
2. ¿Cómo podemos dividir los espacios en nuestra página Web en espacios horizontales y verticales y tratarlos por separado?
3. ¿Qué es bueno hacer al inicio antes de comenzar a crear nuestra página Web y por qué?
4. Menciona los pasos que se deben seguir para elaborar una página Web.
5. Anota algunas cosas que piensas que serán buenas para ver e incluir en un sitio Web.

RAP 8:

1. Averigua y explica cómo puedes **subir a Internet** tus páginas Web usando el programa Dreamweaver.
2. ¿Cuál es el uso del **Administrador de archivos** que aparece en la ventana al lado derecho (programa Dreamweaver)?

Responde las siguientes preguntas con el inciso correcto de la UNIDAD I

RAP 1:

1. ¿Cuál de las siguientes declaraciones es Verdadera?
  - a. Hay tres hojas en un nuevo archivo de Excel.
  - b. Las hojas de Excel tienen la extensión \*.doc.
  - c. Se llama un nuevo cuaderno de ejercicios "Libro 1".
  - d. No puedes tener Word y Excel abiertos juntos.
2. La ventaja de usar una hoja de cálculo es:
  - a. Los cálculos pueden ser hechos automáticamente.
  - b. El cambio de datos automáticamente actualiza cálculos.
  - c. Más flexibilidad.
  - d. Todos de arriba son correctos.



3. La intersección de una fila y una columna es llamada:
  - a. Datos.
  - b. Campo.
  - c. Celda.
  - d. Educación.
4. La celda etiquetada F4 se refiere a :
  - a. Fila F, columna 4.
  - b. Columna F, fila 4.
  - c. Tecla de Función F4.
  - d. Funciones disponibles en las celdas.
5. Una hoja de cálculo puede tener los siguientes tipos de datos:
  - a. Texto, números y fórmulas.
  - b. Marcadores, datos y números.
  - c. Texto, números y etiquetas.
  - d. Fórmulas, etiquetas y números.
6. Para deshacer la última acción debo presionar las teclas:
  - a. CTRL+B.
  - b. CTRL+Z.
  - c. CTRL+A.
  - d. CTRL+G.
7. Una constante es el otro nombre para este tipo de datos:
  - a. Una descripción.
  - b. Una fórmula.
  - c. Una ecuación.
  - d. Un número.
8. Excel es útil para:
  - a. Análisis financieros.
  - b. Elaboración de presentaciones.
  - c. Escritura de notas.
  - d. Creación de cartas.
9. La barra de la cual se pueden realizar las mismas acciones como con CTRL+P, CTRL+G y CTRL+A se llama:
  - a. Botón Office
  - b. Ficha Fórmulas
  - c. Ficha Insertar
  - d. Ficha Datos



RAP 2:

1. Puedo cambiar el color del fondo de un rango de celdas seleccionadas desde:
  - a. El icono Color de relleno de la ficha Inicio- Fuente.
  - b. El menú Formato- Celdas- Tramas.
  - c. Los puntos a. y b. son correctos.
  - d. Ninguno es correcto.
2. Puedo guardar rápidamente la hoja de cálculo del programa Excel desde:
  - a. Ctrl+X.
  - b. Ctrl+C.
  - c. Ctrl+G.
  - d. Ctrl+B.
3. Puedo convertir un texto con espacio entre las palabras en columnas desde *Datos – Herramientas de datos – Texto en columnas*:
  - a. Asistente para convertir texto en columnas- De ancho fijo.
  - b. Asistente para convertir texto en columnas – Delimitados.
  - c. Los dos correctos.
  - d. Ninguno es correcto.
4. Puedo obtener datos externos desde:
  - a. Un Servidos de SQL.
  - b. Importación de datos XML.
  - c. Microsoft Query.
  - d. Todo es correcto.

RAP 3:

1. La función RESIDUO se encuentra en la categoría:
  - a. Estadística.
  - b. Lógica.
  - c. Bases de datos.
  - d. Matemáticas y trigonométricas.
2. Cuando escribes una fórmula en una celda, la primera cosa que debes escribir es:
  - a. La primera celda referida.
  - b. Paréntesis.
  - c. Un signo igual.
  - d. Comillas.



3. B1:D9 es un ejemplo de:
  - a. Valor.
  - b. Punto de introducción.
  - c. Fórmula.
  - d. Rango.
4. Estás calculando una columna de porcentajes y usas el menú de formato de celdas para aplicar el formato de porcentaje con dos sitios decimales. El número 86 aparecería:
  - a. .86%.
  - b. 86.00%.
  - c. .86.
  - d. 8600.00%.
5. Excel reconoce la entrada de  $=B4/B2*C4$  como un(a):
  - a. Valor.
  - b. Etiqueta.
  - c. Fórmula.
  - d. Función.
6. La fórmula correcta para multiplicar la celda G5 por la celda A4 es:
  - a.  $G5*A4$
  - b.  $=G5*A4$
  - c.  $A4*G5$
  - d.  $(G5*A4)$
7. En el cálculo  $=3260/48-560+785*3.2$  ¿qué operación matemática es realizada primero?
  - a. Adición.
  - b. División.
  - c. Sustracción.
  - d. Multiplicación.
8. La orden de la prioridad en las fórmulas de Excel puede ser cambiada, usando:
  - a. Comillas.
  - b. Paréntesis.
  - c. Columnas.
  - d. Signos de interrogación.
9. SUM y PROMEDIO son ejemplos de:
  - a. Funciones.
  - b. Botones
  - c. Teclas de activación.
  - d. Argumentos.



10. La información en los paréntesis en =MAX (A1:F9) es un ejemplo de:
- Prefijo.
  - Patrón de función.
  - Referencia a una celda
  - Argumento.
11. Si falta el argumento de una función, aparece el siguiente mensaje de error:
- #DIV/0!
  - #####
  - #NA
  - Argumento.
12. Puedo mostrar en la celda seleccionada la fecha y la hora actual con la función
- =HORA ().
  - =AHORA ().
  - =HOY ().
  - =FECHA (año, mes, día).

RAP 4:

- Puedo cambiar el tipo de gráfico desde:
  - El menú Gráfico – Tipo de gráfico.
  - El icono Asistente para gráficos.
  - Los dos son correctos.
  - Ninguno es correcto.
- ¿Qué series de los gráficos puedo tener?
  - Filas.
  - Columnas.
  - Hojas.
  - Los primeros dos son correctos.
- ¿Qué posibilidades hay de crear gráficos personalizados?
  - Áreas 3D en color.
  - Circular azul.
  - Líneas coloridas.
  - Todo es correcto.



4. El programa Excel muestra como predeterminada el gráfico:
  - a. Circular.
  - b. Barras.
  - c. Columnas.
  - d. Líneas.
5. El gráfico que tiene las partes (rebanadas) separadas se llama:
  - a. Gráfico seccionado.
  - b. Gráfico de barras.
  - c. Gráfico con efecto 3D.
  - d. Gráfico de línea.
6. El eje X y Y son respectivamente:
  - a. Los ejes horizontales y verticales.
  - b. Las series de datos.
  - c. Los ejes tridimensionales.
  - d. Sirven sólo para información adicional.

Responde la siguientes preguntas con el inciso correcto de la UNIDAD II

RAP 1:

1. ¿Entre qué signos debe de colocarse el código HTML?
  - a. <y>
  - b. ¿y!
  - c. \*y\*
  - d. #y#
2. ¿HTML es abreviación para?
  - a. Lenguaje de marcación de Hipertexto.
  - b. Lenguaje de método de alta tecnología.
  - c. Código binario.
  - d. Ninguno es correcto.
3. ¿La WYSIWYG significa?
  - a. Un tipo de editor de HTML.
  - b. Lo que ves es lo que ganas.
  - c. Lo que ves es lo que consigues.
  - d. Loas puntos a. y c. son correctos.



4. ¿A dónde pertenece el marcador <title> en HTML?
  - a. En el cuerpo.
  - b. En la cabecera.
  - c. En el pie de la página.
  - d. Ninguno de arriba.
5. ¿De qué partes consisten las páginas Web?
  - a. Tope y fondo.
  - b. Cuerpo y marco alrededor.
  - c. Encabezado y cuerpo.
  - d. Encabezado y pie.
6. ¿Qué programa necesitas para escribir en HTML?
  - a. Cualquier editor de textos.
  - b. Suite de desarrollo de HTML 4.
  - c. Lenguaje C/C++.
  - d. Ninguno de arriba.
7. ¿Entre qué juego de marcadores tiene que ser colocado la mayor parte del contenido de tu página Web?
  - a. <text></text>
  - b. <head></head>
  - c. <title></title>
  - d. <body></body>
8. ¿Qué sección se usa para mostrar un texto directamente en tu página Web?
  - a. Head.
  - b. Body.
  - c. Etiquetas Meta.
  - d. Los puntos a. y c. son correctos.
9. HTML es :
  - a. Preguntas y respuestas comunes.
  - b. Lenguaje de la Web.
  - c. Una compañía que proporciona acceso al Internet.
  - d. Formato gráfico común en la web.
10. ¿Dónde se colocan las etiquetas y el texto que no se muestran directamente en la página?
  - a. Body.
  - b. Head.
  - c. Mitad.
  - d. Inicio.



11. ¿En qué parte del documento HTML se encontraría la información de la etiqueta META?
  - a. En el Título.
  - b. En el Cuerpo.
  - c. En el Encabezado.
  - d. En el Pie de la página.
12. ¿Qué etiqueta dice al navegador dónde termina el código?
  - a. `</title>`
  - b. `<head>`
  - c. `<body>`
  - d. `</html>`
13. ¿Cuál de los siguientes NO puede ser encontrado en la parte `<head>`?
  - a. Etiquetas Title.
  - b. Etiquetas Meta.
  - c. Tabla.
  - d. Atributo Align.

RAP 2:

1. ¿Qué código usarías para comenzar una nueva línea sin comenzar un nuevo párrafo?
  - a. `<line>`
  - b. `<newline>`
  - c. `<ln>`
  - d. `<br>`
2. ¿Cómo se llaman las reglas bajo las que está funcionando el HTML?
  - a. Leyes.
  - b. Sintaxis.
  - c. Diálogo.
  - d. Etiquetas.
3. ¿Cuál conjunto de marcadores crea está lista: -Aves-Lagartos-Peces?
  - a. `<ul></ul>`
  - b. `<ol></ol>`
  - c. `<dl></dl>`
  - d. `<u></u>`
4. El código que se usará para centrar, alinear a la izquierda o a la derecha un texto será:
  - a. Vink.
  - b. Goto.
  - c. Align.
  - d. Justify.



5. <!--texto --> se sitúa en una página Web cuando quieres colocar:
  - a. Espacio.
  - b. Línea.
  - c. Comentario.
  - d. Regla.
6. ¿Quién determina los estándares de la Web?
  - a. La empresa Netscape.
  - b. El consorcio World Wide Web Consortium.
  - c. La empresa Microsoft.
  - d. Cada empresa puede participar.
7. Si quiero aplicar un color de fondo verde (Green), debo utilizar:
  - a. <body bgcolor="Green">
  - b. <bgcolor>Green</bgcolor>
  - c. <background>Green</background>
  - d. <body color="Green">
8. Escoge el marcador correcto que define que el texto será en negritas:
  - a. <bold>
  - b. <br>
  - c. <b>
  - d. <negrito>
9. ¿Cuál es el marcador para crear un texto subrayado?
  - a. <subrayado>
  - b. <u>
  - c. <i>
  - d. <b>
10. Puedes hacer una lista de definición, usando los marcadores:
  - a. <ul><ol><dl>
  - b. <ol><li><ul>
  - c. <dl><dt><dd>
  - d. <br><dt><dd>
11. ¿Qué marcador hace la fuente del encabezado más grande?
  - a. H3
  - b. H1
  - c. H2
  - d. H4



12. ¿Cómo puedes hacer un texto con énfasis?

- a. <em>
- b. <strong>
- c. <cite>
- d. <var>

13. Para determinar el color rojo del texto debo utilizar:

- a. <FONT COLOR="FF 0000"> texto </FONT>
- b. <FONT COLOR="RED"> texto </FONT>
- c. Los puntos a. y b. son correctos.
- d. Ninguno es correcto.

RAP 3:

1. Si agregas un marco a tu imagen, ayudarás al usuario a reconocerlo como:

- a. Un vínculo.
- b. Un marco.
- c. Una gran pintura.
- d. Un formulario.

2. ¿Qué atributo se usa para cambiar el espacio entre una imagen y un texto de HTML?

- a. HSPACE
- b. VLINK
- c. WIDTH HEIGHT
- d. ATTRIBUTE

3. La utilización de Vspace añadirá a tu imagen:

- a. Espacio arriba y abajo.
- b. Espacio a la izquierda y a la derecha.
- c. Altura a todos los lados.
- d. Los dos primeros son correctos.

4. Los gráficos, los botones, las banderas y otras imágenes simples por lo general funcionan mejor como...

- a. .gif
- b. .jpg
- c. .mpg
- d. .avi



5. ¿Cuál es una de las extensiones que los archivos de sonido normalmente tienen?
  - a. .png
  - b. .wav
  - c. .doc
  - d. .htm
6. ¿Qué formato, por lo general, es el más utilizado en WWW?
  - a. HTML
  - b. PNG
  - c. JPG
  - d. GIF
7. ¿Qué etiqueta vas a usar para insertar una imagen a tu página Web?
  - a. IMAGE
  - b. SCROLL PICTURE
  - c. PICTURE
  - d. IMG SRC
8. ¿Qué atributo de la etiqueta *img* es usada para insertar imágenes en una página Web?
  - a. Font
  - b. Pic
  - c. Scr
  - d. Img
9. WAV y MIDI son extensiones que representan:
  - a. Diagramas de color.
  - b. Cuadros de imagen.
  - c. Organigramas.
  - d. Sonidos.
10. La utilización de Hspace añadirá a tu imagen:
  - a. Espacio arriba y abajo.
  - b. Espacio a la izquierda y a la derecha.
  - c. Altura a todos los lados.
  - d. Las respuestas b. y c. son correctas.
11. Gif es un(a):
  - a. Un formato gráfico común en la Web.
  - b. Una compañía que proporciona el acceso al Internet.
  - c. El lenguaje más usado de la Web.
  - d. Preguntas comunes y respuestas.



12. ¿Por qué debería añadir un texto alternativo a mis imágenes?
  - a. Para que el usuario pueda salvar la imagen, usando el texto como un nombre.
  - b. Para que el usuario pueda obtener una idea de lo que es la imagen antes de que se descargue.
  - c. Por si la imagen no se carga adecuadamente.
  - d. Por si el usuario quiere compartirlo rápido con un compañero.
13. ¿Por qué GIF y JPG son formatos de gráficos más comunes en la Web?
  - a. Porque ellos son formatos de Microsoft.
  - b. Porque son los únicos que los navegadores reconocen.
  - c. Porque son los únicos que se pueden mostrar tanto en Macs como en las computadoras personales.
  - d. Porque su tamaño y compresión los hacen preferidos.
14. Plug-in es un(a):
  - a. Tiempo real de la comunicación en Internet.
  - b. Matriz usada para evaluación en línea.
  - c. Programa que aumenta la capacidad de un navegador.
  - d. Protocolo usado en Internet, que envía paquetes de información.

RAP 4:

1. Un URL es:
  - a. El método de transferencia usado en la Web.
  - b. El formato de archivo que mantiene el mismo formato en la Web.
  - c. El formato de archivo usado para transferir archivos de un procesador de texto a otro.
  - d. Una dirección Web.
2. El término que se usa para representar a una dirección de internet es:
  - a. HTML.
  - b. HTTP.
  - c. URL.
  - d. FTP.
3. ¿Es posible tener un vínculo dentro de la página activa?
  - a. Sí.
  - b. No.
  - c. Sólo con los marcos.
  - d. Algunas veces.



4. ¿Cuál es la etiqueta correcta para vincular a un correo electrónico?
  - a. `<a href="mailto:danielcorez@yahoo.com.mx">`.
  - b. `<a href="mandarcorreo:// danielcorez@yahoo.com.mx">`.
  - c. `<a href=" danielcorez@yahoo.com.mx">`.
  - d. Ninguno es correcto.
5. ¿Qué propiedad debes añadir para que los vínculos de las imágenes puedan mostrar alguna etiqueta de texto?
  - a. Alt.
  - b. Pic.
  - c. Str
  - d. Switch.
6. Para poner la fuente sólo para un vínculo, ¿dónde debes colocar las etiquetas `<Font></Font>`?
  - a. En la etiqueta `<body>`
  - b. Etiquetas fuera del `<a>` y `</a>`
  - c. En la etiqueta `<head>`
  - d. Dentro las etiquetas `<a>` y `</a>`
7. ¿Qué etiqueta dice dónde comienza el vínculo?
  - a. `<alt>`
  - b. `<comienzo>`
  - c. `<a>`
  - d. `<fin del archivo anterior>`
8. ¿Cómo se crea correctamente un hipervínculo a una página Web?
  - a. `<a url="http://www.siem.gob.mx/portalsiem/">` Información empresarial `</a>`
  - b. `<a href=" http://www.siem.gob.mx/portalsiem/">` Información empresarial `</a>`
  - c. `<a>` `http://www.siem.gob.mx/portalsiem/` `</a>`
  - d. `<a name=" http://www.siem.gob.mx/portalsiem/">` Información empresarial `</a>`
9. ¿Averigua qué significa *vlink*?
  - a. Un vínculo muy interesante.
  - b. Un vínculo visitado.
  - c. Un vínculo que se puede usar.
  - d. Un vínculo activo.
10. ¿Define si cambia el color de las imágenes cuando ya se usaron como hipervínculos?
  - a. Sí, a menos que el borde sea cero.
  - b. Nunca.
  - c. Siempre.
  - d. Sólo algunas veces.



RAP 5:

1. Se crea una tabla en el lenguaje HTML que en este sentido es:
  - a. Un área de entrada en una página Web.
  - b. Una red especial llamada Webnet.
  - c. Un método para guardar páginas Web formateadas correctamente.
  - d. Una actividad de Internet que implica la síntesis de la información.
2. Las celdas de la tabla se presentan con:
  - a. `<TD></TD>`
  - b. `<TC></TC>`
  - c. `<TR></TR>`
  - d. Los primeros dos son correctos.
3. ¿A qué marcador solo podemos agregar el atributo `rowspan="2"`?
  - a. `<td>`
  - b. `<table>`
  - c. `<tr>`
  - d. `<body>`
4. ¿Qué tendrá mayor prioridad: la asignación de las propiedades de las columnas (el marcador `<td>`), o de las filas (el marcador `<tr>`)?
  - a. `<tr>`
  - b. `<tabla>`
  - c. `<td>`
  - d. Depende del caso que tengamos.
5. ¿Qué pasará si aumentamos el valor del atributo `CELLPADDING`?
  - a. Aumentará el espacio entre las celdas.
  - b. Aumentará la distancia entre la tabla y la página.
  - c. Cambiará la presentación de la página.
  - d. Aumentará la distancia entre el contenido de la celda y su borde.
6. ¿Con qué atributo podemos situar color del borde?
  - a. `BACKGROUND`
  - b. `BGCOLOR`
  - c. `BORDERCOLOR`
  - d. `TABLECOLOR`
7. Para agregar filas a tu tabla ¿qué marcadores vas a utilizar?
  - a. `<table></table>`
  - b. `<tr></tr>`
  - c. `<td></td>`
  - d. `<br></br>`



8. Para definir la alineación de una celda a la derecha utilizamos:
- `<table align="right">`
  - `<tr align="right">`
  - `<tr align="left">`
  - `<td align="right">`
9. ¿Qué propiedad nos indica cuántas columnas podemos combinar?
- `Colspan="2"`
  - `Border="3"`
  - `Bgcolor="red"`
  - `Rowspan="3"`
10. ¿Cuáles de estos atributos son todos del marcador `<table>`?
- `<table><head><tfoot>`
  - `<table><tr><td>`
  - `<table><tr><tt>`
  - `<thead><body><tr>`
11. ¿Cuál será el código para alinear verticalmente el contenido de una fila para que quede en la mitad de la fila?
- `<tr valign="top">`
  - `<td align="right">`
  - `<tr valign="bottom">`
  - `<tr valign="middle">`

RAP 6:

- El marco que especifica cómo se divide la ventana en marcos es:
  - Frame
  - Frameset
  - Frametable
  - Framelink
- ¿Qué de lo siguiente es verdad es verdad para el código `<frameset rows="80,*">`?
  - El primer marco horizontal debe de ser 80 pixeles de ancho y la otra fila lo que queda.
  - El primer marco vertical debe de ser 80 pixeles de ancho y la otra columna lo que otra columna lo que queda
  - El segundo marco vertical debe de ser 80 pixeles de ancho y las otras columnas lo que queda.
  - El segundo marco horizontal debe de ser 80 pixeles de ancho y las otras filas lo que queda.



3. Puedes llenar cada ventana del marco (frame) de tu página Web con:
  - a. url
  - b. br
  - c. src
  - d. name
4. Si tengo un archivo *música.wav* en mi carpeta principal y quiero insertarlo en mi página Web que se encuentra en la carpeta /Práctica 13 ¿cómo lo hago?
  - a. `<a href="C:/Práctica 13/música.wav"> texto </a>`
  - b. `<a href="http://www.musica.com/"> música.wav </a>`
  - c. `<a href="../música.wav"> texto </a>`
  - d. `<a href="G:/Temp HTML/música.wav"> texto </a>`
5. ¿En qué marcador se define el color del fondo de tu página?
  - a. `<Font>`
  - b. `<body>`
  - c. `<frame>`
  - d. `<head>`
6. ¿Cómo puedes publicar tu página pequeña individual en Internet?
  - a. Buscar una empresa que me ayude.
  - b. Comprar un domain (dominio).
  - c. Buscar hospedaje gratis.
  - d. Todo es correcto.
7. Para crear mi página usualmente primero:
  - a. Inserto los hipervínculos.
  - b. Inserto el texto y las imágenes.
  - c. Inserto los videos.
  - d. Ninguno es correcto.
8. Para mover un objeto (texto, imagen) que tenga una posición definida dentro de la celda de la tabla, por ejemplo que sea centrado, debo usar el atributo:
  - a. Celda
  - b. Centre
  - c. Align
  - d. Tabla



RAP 7:

1. Un formulario es:
  - a. Una actividad de Internet que implica la síntesis de la información.
  - b. Un método usado para guardar páginas Web formateadas correctamente.
  - c. Un área de entrada en una página Web.
  - d. Un método utilizado en Intranet.
2. ¿Cuál de los siguientes campos permiten al visitante insertar información?
  - a. La etiqueta Meta
  - b. La etiqueta Body
  - c. La etiqueta Form
  - d. La etiqueta Action
3. ¿Qué atributo determina a donde enviar el formulario?
  - a. Input
  - b. Action
  - c. Method
  - d. Form
4. ¿Cuál de los siguientes no es un campo del formulario?
  - a. Botón Reset
  - b. Cuadro de herramientas
  - c. Lista desplegable
  - d. Botón Radio
5. Área de una línea que permite al usuario insertar un texto se llama:
  - a. Área de texto.
  - b. Cuadro de texto.
  - c. Campo de escribir.
  - d. Campo del usuario.
6. ¿Qué etiqueta dice al navegador dónde comenzar y dónde parar?
  - a. <body>
  - b. <form>
  - c. <span>
  - d. <Access>
7. ¿Qué define el atributo *size* del cuadro de texto?
  - a. La dimensión del campo de texto en píxeles.
  - b. La dimensión del campo de texto en %.
  - c. La dimensión del campo de texto en símbolos.
  - d. La dimensión máxima del campo de texto.



8. Los campos de contraseña son similares a:
  - a. Campos ocultos del usuario solo con asterisco
  - b. Cuadro de texto solo con asterisco.
  - c. Áreas de texto solo con asterisco.
  - d. Listas de selección solo con asterisco.
9. ¿Qué sintaxis utilizamos para crear una lista desplegable?
  - a. El marcador general <SELECT> y después <DROPDOWN>
  - b. El marcador general <OPTION> y después <SELECT>
  - c. El marcador general <FORM> y después <SELECT>
  - d. El marcador general <SELECT> y después <OPTION>
10. ¿Cuál es el código correcto HTML para crear una caja checkbox?
  - a. <check>
  - b. <input type="checkbox">
  - c. <input type="check">
  - d. <checkbox>

RAP 8:

1. El color del fondo de una página Web del programa Dreamweaver puedo cambiar desde:
  - a. El menú Modificar.
  - b. De Propiedades de la página del Inspector de propiedades.
  - c. Los puntos a. y b. son correctos.
  - d. Los puntos a. y b. son incorrectos.
2. Puedo poner un ancla en frente de un texto para después poder saltar e ir a él desde:
  - a. Solo b. y c. son correctos.
  - b. El menú insertar.
  - c. Un icono de la barra Común.
  - d. Todo es incorrecto.
3. \_blank usando en el Destino de la barra de Propiedades significa que:
  - a. Se abrirá una página blanca.
  - b. Se importara el objeto en la misma página.
  - c. Se insertara el objeto en el mismo marco.
  - d. Los puntos b. y c. son correctos.



4. Para convertir las capas en tabla debo ir al:
  - a. Menú Insertar.
  - b. Menú Archivo.
  - c. Menú Comandos.
  - d. Menú Modificar.
5. Las capas en Dreamweaver se usan para:
  - a. Crear páginas Web dinámicas con movimiento y animación
  - b. Poder hacer el diseño más cómodo y rápido.
  - c. A.) y B.) son correctos.
  - d. Ninguno es correcto.

### Actividades de estudio

Para hoja de cálculo

<https://www.youtube.com/watch?v=X48rBnYNvS8>

<https://www.youtube.com/watch?v=xC-EeGC0Aps>

<https://www.youtube.com/watch?v=16qCZayyy2g>

<https://www.youtube.com/watch?v=gx8HZl8CxIo>

<https://www.youtube.com/watch?v=4YglrUvePYI>

<https://www.youtube.com/watch?v=jNxx6TxqLJg>

<https://www.youtube.com/watch?v=D9uRGeMrEs8>

<https://www.youtube.com/watch?v=FSkuvLG4yfY>

<https://support.office.com/es-es/article/Crear-f%C3%B3rmulas-23936c25-8fde-4ec3-a868-a8add99f884d>

Para páginas web

<http://www.aulaclie.es/html/index.htm>



## Información Adicional

## Bibliografía Básica

Cuaderno de trabajo computación básica II editorial ALEC

Manual del usuario de Microsoft Excel 2013

Aprendiendo HTML para páginas WEB Laura Leway Pearson 2012